



Hunde-Fun-Sport e.V.  
(www.hunde-fun-sport.de)

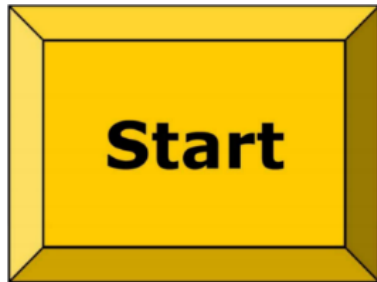
# Offenes Rally Obedience Turnier



**am Samstag, den 17.08.2019**



**Austragungsort** unseres Turniers ist auch 2019 der ruhig und schön gelegene Wald-Platz zwischen Loccum und Seelenfeld, an der Grenze von Niedersachsen zu Nordrhein-Westfalen (Abfahrt L864):  
Gewerbegebiet Loccumer Heide, 31547 Rehburg-Loccum/ OT Loccum



**Es wird gestartet in den Klassen Beginner, Senioren, 1, 2 und 3.**  
(Geteiltes Turnier, genaue Informationen und Zeiten werden mit der Starterliste bekanntgegeben.)

**Richterin:** Pamela Toske/ Anwarterin Heike Holzhauer

**Meldebeginn:** 15.06.2019

**Meldeschluss:** 01.08.2019 oder bei Erreichen der  
max. Teilnehmerzahl (60)

**Meldung per Email an:** Kerstin Hoffmann, [HFS2018@web.de](mailto:HFS2018@web.de)

Meldegebühr: 15€ pro Team, Überweisung nach Bekanntgabe der Starterliste.

Bitte den aktuellen Meldeschein des DVG verwenden (Download auf der Homepage des DVG unter „Neue Sportarten → Rally Obedience → Formulare“: [www.dvg-hundesport.de](http://www.dvg-hundesport.de))



## **Startbedingungen und weitere Informationen:**

- Hund ist mindestens 15 Monate alt.
- Behinderungen von Hund/Hundeführer müssen gemeldet werden.
- Anträge auf Parcoursanpassung müssen spätestens 14 Tage vor dem Turnier eingereicht werden.
- Änderungen der Startklassen müssen spätestens 7 Tage vor dem Turnier bekannt gegeben werden.
- Haftpflichtversicherung und gültiger Impfschutz für jeden teilnehmenden Hund (Impfpasskontrolle).
- Ein Hundeführer darf mit mehreren Hunden, ein Hund mit max. 2 Hundeführern starten (ein Meldeformular pro Team).
- Leistungs-/ Turnierkarte DVG/ VDH mit eingetragenen Ergebnissen von vorherigen Rally Obedience Prüfungen. Neue Turnierkarte bitte selbst ausdrucken und mitbringen.
- Keine Rückerstattung der Meldegebühr bei Abmeldung oder nicht Antreten.
- Die unterschriebene Datenschutzerklärung ist spätestens am Turniertag abzugeben (Zusendung der Datenschutzerklärung erfolgt mit der Meldebestätigung).